

Roulette-oversigt

Reference, faste odds
for et retfærdigt hjul

Europæisk Ét nul · 37 lommer 2,70% fordel	Amerikansk 0 og 00 · 38 lommer 5,26% fordel	Fransk La partage, hvis tilbudt 1,35% på simple chancer
---	---	---

Layout med ét nul

bordets rækkefølge, ikke hjulets

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	13	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	14	16	19	22	25	28	31	34	2:1
1. dusin · 1-12				2. dusin · 13-24				3. dusin · 25-36					
1-18		lige		rød		sort		ulige		19-36			
Eksempel på jetonplacering: 1 straight up · 2 split · 3 street · 4 corner · 5 six line													

Udvendige: rød/sort, ulige/lige og 1-18/19-36 dækker hver 18 tal. Nul er hverken rød eller sort, ulige eller lige, lav eller høj.

Udbetalinger & sandsynligheder

gevinstsandsynlighed pr. spin

Indsats	Tal	Udbetaler	EU (37)	US (38)
Straight up	1	35:1	2,70%	2,63%
Split	2	17:1	5,41%	5,26%
Street	3	11:1	8,11%	7,89%
Corner	4	8:1	10,81%	10,53%
De fire første (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Six line	6	5:1	16,22%	15,79%
Dusin	12	2:1	32,43%	31,58%
Kolonne	12	2:1	32,43%	31,58%
Rød / sort	18	1:1	48,65%	47,37%
Ulige / lige	18	1:1	48,65%	47,37%
Lav / høj (1-18 / 19-36)	18	1:1	48,65%	47,37%
Amerikansk top line (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

Amerikansk top line: 0, 00, 1, 2, 3 dækker 5 lommer og udbetaler 6:1; fordelene er 7,89%. De fire første med ét nul (0, 1, 2, 3) udbetaler 8:1.

Læs udbetalingen rigtigt

Udbetalingsforholdene viser **kun gevinsten**. Den vindende indsats betales også tilbage: en vundet straight up på \$1 giver \$36 i alt. Træk ved kombinerede indsatser først alle indsatser fra; flere indsatser kan vinde i ét spin.

Nul & franske regler

Almindelige udvendige indsatser taber på 0 eller 00. La partage giver kun halvdelen tilbage på gyldige simple chancer. En prison varierer fra bord til bord; læs reglerne på bordet, før du satser.

Franske annoncespil

Voisins

17 lommer / 9 jetoner

Tiers

12 lommer / 6 jetoner

Orphelins

8 lommer / 5 jetoner

Jeu zéro

7 lommer / 4 jetoner

Et annoncespil kombinerer indsatser over en del af hjulet. Nettoudbetalingen afhænger af den vindende lomme; der er ingen særlig fordel.

Bevar overblikket. Spin er uafhængige: intet system ændrer husets fordel. Fastsæt en tabsgrænse og en tidsgrænse, du har råd til, før spillet; jagt aldrig tab.

da.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

Standard faste odds, retfærdigt hjul; specialborde afviger.

Populære roulettestrategier

Hurtig reference
for simple chancer

Otte kendte systemer, ikke en målt rangliste. 1e er din basisindsats. Brug rød/sort, ulige/lige eller 1-18/19-36.

Alle strategier lader husets fordel uændret: standard med ét nul **2,70%**, med dobbeltnul **5,26%**.

Forklaring **V** gevinst **T** tab 0 og 00 er fulde tab; ingen 1a partage.

Martingales smertepunkt. 5 tab koster 31e; næste indsats er 32e; en startbankroll på 63e kræves for at placere den. Ingen gevinst er sikker.

Fast indsats

Start Altid 1e.
Gevinst Bliv på 1e.
Tab Bliv på 1e.
Nulstil Brug et sessionsstop valgt på forhånd.
Risiko Ingen automatisk tabsdækning.

Eksempel TVT · indsatser **[1, 1, 1]e** · netto **-1e**

Martingale

Start Start på 1e.
Gevinst Tilbage til 1e.
Tab Fordobl indsatsen.
Nulstil Efter hver gevinst.
Risiko Bords- og bankrollgrænser kan bryde indhentningen.

Eksempel TTV · indsatser **[1, 2, 4]e** · netto **+1e**

Paroli / omvendt Martingale

Start Start på 1e.
Gevinst Fordobl: 1e, 2e, 4e.
Tab Tilbage til 1e.
Nulstil Efter ethvert tab eller tredje gevinst.
Risiko Ethvert tidligere tab giver cyklussen -1e.

Eksempel VVV · indsatser **[1, 2, 4]e** · netto **+7e**

D'Alembert

Start Start på 1e.
Gevinst Træk 1e fra; mindst 1e.
Tab Læg 1e til.
Nulstil Ingen.
Risiko Tabsrækker øger indsatsen støt.

Eksempel TTVV · indsatser **[1, 2, 3, 2]e** · netto **+2e**

Fibonacci

Start Brug 1e, 1e, 2e, 3e, 5e, 8e...
Gevinst To led tilbage, aldrig før første 1e.
Tab Ét led frem.
Nulstil Første led er minimum.
Risiko En gevinst dækker ikke nødvendigvis tabene.

Eksempel TTTV · indsatser **[1, 1, 2, 3]e** · netto **-1e** · næste 1e

Labouchère

Start Række [1, 2, 3]; sats summen af enderne (ét tal, hvis kun ét).
Gevinst Fjern begge ender.
Tab Tilføj indsatsen til sidst.
Nulstil Når rækken er tom.
Risiko Tab forlænger rækken; indsatserne har intet loft.

Eksempel TVV · indsatser **[4, 5, 5]e** · netto **+6e**

1-3-2-6

Start Start på 1e.
Gevinst Gå til 3e, 2e, derefter 6e.
Tab Tilbage til 1e.
Nulstil Efter fire gevinster.
Risiko Et sent tab kan udslutte gevinster; målet er ikke garanteret.

Eksempel VVVV · indsatser **[1, 3, 2, 6]e** · netto **+12e**

Sent tab VVVT · netto **0e**

Oscar's Grind

Start Cyklusmål +1e; start på 1e.
Gevinst Øg med 1e om nødvendigt; højst det beløb, der mangler.
Tab Gentag den nuværende indsats.
Nulstil Ved +1e.
Risiko Cyklusser kan vare længe og tømme bankrollen.

Eksempel TTTVVV · indsatser **[1, 1, 1, 1, 2, 1]e** · netto **+1e**

Fastsæt et budget, du har råd til, og et sluttidspunkt, før du spiller; jagt aldrig tab.
Intet system garanterer en gevinst.